

راهنمای بازی: نمکی!

طراح: Rachel Bruner

نوع بازی: چاپ کن و بازی کن

ورژن: ۲/۳

تعداد بازیکن: ۱ نفر

سن: بالای ۸ سال

مدت زمان بازی: ۱۵ تا ۲۰ دقیقه

اجزای بازی

- ۵۴ عدد کارت (۶ مجموعه کارت ۹ عددی)
- کارت‌های ترتیب حرکت و چارت تجارت
- دو عدد تاس
- یک عدد مکعب

چی هست این بازی اصلاً؟

اگر تا حالا در زندگی واقعی یک نمکی نبودید و کوچه به کوچه به دنبال آهن آلات، ضایعات و یخچال کهنه مردم نگشتید، در این بازی می‌توانید این حس را تجربه کنید! اشیای قابل بازیافت، دست دوم، دور انداخته شده و خنزر پنزر را پیدا کنید و بخرید و به چند برابر قیمت بفروشید تا به کسب عنوان بهترین نمکی سال مفتخر بشوید و سپس نتیجه را نزد پدر و مادر برده و با افتخار عرضه کنید! (مسئولیت هر آنچه بشنوید با خودتان است).

چیدمان اولیه بازی

کارت ترتیب حرکت و چارت تجارت را در جلوی خودتان بگذارید. مکعب (دکمه یا هر چیزی) را بر روی اکشن شماره ۱ قرار دهید. دو عدد تاس را در کنار این کارت‌ها قرار دهید. ۵ کارت از دسته کارت‌ها بکشید و در دست خود قرار دهید و ۶ عدد کارت هم به رو در مقابل خود و به عنوان بازار قرار دهید.



چیدمان بازی

محدودیت کارت‌های موجود در دست

به عنوان یک نمکی با یک نیشان آبی، هیچوقت بیشتر از ۱۰ عدد جنس (کارت) نمی‌توانید در دست خود داشته باشید(در قدرت نیشان آبی شکی نیست، اما ظرفیت آن محدود است).

روش بازی

در هر مرحله چهار گام وجود دارد: ۳ اکشن بازیکن و یک اکشن تجارت آزاد. بعد از اینکه یک اکشن را انجام دادید مکعب مربوطه را به اکشن بعدی ببرید. وقتی که سومین اکشن خودتان را انجام دادید، مکعب را روی تجارت آزاد (Open Trade) قرار دهید.

انتخاب‌های موجود در هر اکشن

در هر اکشن می‌توانید یکی از چهار انتخاب ممکن را داشته باشید. در صورتی که امکان آن فراهم باشد، می‌توانید هر یک از انتخاب‌های ذیل را در هر اکشن انجام دهید:

- انجام یک داد و ستد
- دور انداختن یک کارت و برداشتن کارت جدید
- فروش یک مجموعه کارت یکسان (Collection)

- استفاده از دو اکشن برای کشیدن یک کارت

انجام یک داد و ستد

یک یا چند کارت از دستتان انتخاب کنید و آن‌ها را به صورت افقی بر روی هر کارت آزاد (عمودی) در بازار قرار دهید. ارزش کارت‌های خودتان (اگر چند عدد بود ارزش آن‌ها را با هم جمع کنید) با کارت بازار که کارت‌هایتان را روی آن گذاشتید مقایسه کنید. اگر با هم برابر نبود، حساب کتاب کنید ببینید تفاوت ارزش کارت‌های شما با کارت بازار چقدر است.

اگر ارزش کارت یا کارت‌های شما بیشتر باشد شانس خوبی برای انجام یک داد و ستد موفق دارید. اما اگر کمتر باشد، شانس شما هم کمتر می‌شود. ارزش هر کارت عددی بین ۱ تا ۵ است.

بر اساس چارت تجارت مشخص کنید که به چند تاس نیاز دارید و باید چه عددی بیاورید تا معامله جوش بخورد!

Trading Chart			
Card Value		I Result Needed	
Above	+ 4	Success!	Roll 2 Dice
	+ 3	2 - 6	
	+ 2	3 - 6	
	+ 1	4 - 6	
Equal	0	3 - 6	Roll 1 Die
Below	- 1	4 - 6	
	- 2	5 - 6	
	- 3	6	
	- 4	Fail!	

فی معاملات، مورد تایید صنف نمکی‌های تهران و حومه!

مثال ۱: شما یک کارت با ارزش ۳ را بر روی یک کارت با ارزش ۴ از بازار قرار دادید. بر اساس جدول فوق، ارزش کارت شما یکی کمتر از کارت بازار است. پس در بخش ۱ - مشخص است که باید یک تاس پرتاب کنید و عدد ۴ یا ۵ یا ۶ بیاورید تا معامله جوش بخورد.

مثال ۲: شما دو کارت با ارزش ۳ را بر روی یک کارت با ارزش ۵ قرار دادید. پس چون مجموع ارزش کالای شما ۶ و ارزش کارت بازار ۵ است، ارزش کالای شما یکی بیشتر از کارت بازار است، آنگهی در بخش ۱+ جدول مشخص شده که شما باید ۲ تاس پرتاب کنید و حداقل در یکی از آن‌ها ۴ یا ۵ یا ۶ بیاورید (۴-۶ یعنی عددی بین ۴ تا ۶).

اگر معامله جوش نخورد، کارت‌هایتان را به دستتان برگردانید. کارت بازار را ۹۰ درجه بچرخانید. این کارت دیگر قابل معامله نیست و افقی می‌شود. دیگر در راند جاری شما نمی‌توانید بر روی این کارت اقدام به جوش دادن معامله بکنید.

اگر معامله جوش خورد، کارت(های) خودتان را با کارت بازار عوض کنید و کارت بازار را در دستتان قرار دهید و کارت(های) خودتان را به همان شکل افقی به جای کارت بازار قرار دهید (این کارت‌ها هم دیگر در این راند قابل معامله نیستند). اگر بیشتر از یک کارت از دست خودتان بازی کرده باشید، یکی را به دلخواه انتخاب کنید و بقیه را بسوزانید.

دور انداختن یک کارت و برداشتن کارت جدید

به عنوان یک اکشن، شما می‌توانید یک کارت را از دست خودتان بسوزانید و یکی از موارد ذیل را انتخاب کنید:

۱- برداشتن کارت از دسته کارت‌های بازی نشده به تعداد ارزش کارت سوزانده شده. **مثال:** یک کارت با ارزش ۳ را بسوزانید و ۳ کارت بردارید. مواظب باشید که شرط ۱۰ کارت نقض نشود و به محض ۱۰ کارته شدن دستتان دیگر کارت نکشید.

۲- سوزاندن کارت‌های بازار. تعداد کارت سوزانده شده برابر با ارزش کارتی است که از دستتان می‌سوزانید. بعد از سوزاندن، جاهای خالی را با کارت‌های جدید از دسته کارت‌های بازی نشده پر کنید. **مثال:** یک کارت با ارزش ۲ را بسوزانید و ۲ کارت از بازار را بسوزانید. سپس دو کارت جدید از دسته کارت‌ها بردارید و به جای آن‌ها قرار دهید.

نکته: شما نمی‌توانید کارت‌های سوزانده شده را جستجو کنید و هیچ کارتی از این دسته خارج نمی‌شود.

فروش یک مجموعه کارت یکسان (Collection)

برای فروش یک مجموعه کارت شما باید حداقل ۲ کارت با ارزش متفاوت از یک مجموعه داشته باشید. مجموعه نمی‌تواند شامل کارت‌هایی با ارزش یکسان باشد. در هر مجموعه حداکثر ۵ کارت مختلف وجود دارد (مثلا ۵ نوع جواهر با ارزش متفاوت). مجموعه‌ای که به فروش می‌رسانید را در مقابل خود قرار دهید. به محض اینکه یک مجموعه فروخته شد دیگر نمی‌توانید کارتی به آن اضافه یا از آن کم کنید. در پایان بازی ارزش این معامله حساب خواهد شد. فروش یک مجموعه دیگر به عنوان یک اکشن دیگر حساب خواهد شد. شما می‌توانید یک نوع مجموعه را بیش از یک بار بفروشید (مثلا دو مجموعه جواهر جدا از هم یا دو مجموعه لباس کابوی جدا از هم).

سپس، بر اساس تعداد کارت فروخته شده کارت بکشید و در دست خود قرار دهید:

۲ یا ۳ کارت: ۱ کارت بکشید

۴ کارت: ۲ کارت بکشید

۵ کارت: ۳ کارت بکشید

مثال: شما یک مجموعه ۳ تایی لباس کابوی (جنس تزک که برای خودتان هم از آن برده‌اید!) می‌فروشید. این ۳ کارت را در مقابل خود به عنوان یک دسته قرار می‌دهید و یک کارت می‌کشید و در دست خود قرار می‌دهید. در یک اکشن دیگر، ۵ پروانه با ارزش متفاوت می‌فروشید و ۳ کارت می‌کشید و در دست خود قرار می‌دهید.

کارت‌های متعلق به دو مجموعه: کارت‌هایی با ارزش ۴ کارت‌های خاصی هستند که می‌توانند در دو مجموعه مورد استفاده قرار بگیرند که این قضیه با نمادهایی در کنار کارت‌های شماره ۴ نشان داده شده است. البته هنوز هم در هر مجموعه فقط یک کارت با ارزش ۴ می‌توانید داشته باشید. (مثلا کارت شماره ۴ کفش را هم می‌توان در مجموعه کفش و هم در مجموعه لباس کابوی فروخت).



کفش زنانه، قابل استفاده توسط بانوان محترم کابوی!

استفاده از ۲ اکشن برای کشیدن یک کارت

اگر در یک راند قابل انجام بود، شما می‌توانید دو تا از اکشن‌های خود را برای کشیدن یک کارت صرف کنید. اگر این تصمیم را گرفتید، مکعب را دو اکشن به سمت پایین حرکت دهید.

نکته: اگر قصد انجام اکشنی را ندارید، می‌توانید اکشن‌هایتان را بدون انجام کاری رد کنید و به اکشن تجارت آزاد بروید.

تجارت آزاد

به عنوان آخرین گام در این راند، تجارت آزاد فعال می‌شود. دو تاس را پرتاب کنید. اگر عدد دو تاس برابر بود، یکی از آنها را آنقدر پرتاب کنید تا اعداد تاس‌ها متفاوت بشود. هر شماره در تاس، متناظر با یکی از ۶ کارت موجود در بازار است (در شکل چیدمان بازی شماره کارت‌ها مشخص است). این دو کارت که تاس‌ها نمایش می‌دهند را بسوزانید و جای آنها را با کارت‌هایی از دسته کارت‌های بازی نشده پر کنید. هر کارت افقی موجود در بازار را عمودی کنید و مکعب را به اکشن ۱ برگردانید.

پایان بازی

تا وقتی که دسته کارت‌های بازی نشده تمام شود بازی کنید. اگر کارت‌ها در مرحله تجارت آزاد تمام شد، یک راند دیگر بازی کنید. هر اکشنی که مانده و قابل انجام باشد را انجام دهید. بعد از سومین اکشن، بازی تمام است.

امتیاز شماری

کارت‌های موجود در دست شما هیچ ارزشی ندارند و در واقع روی دست شما باد کرده‌اند! ارزش کارت‌های هر مجموعه به فروش رفته را با هم جمع کنید. به ازای هر مجموعه که شامل هر ۵ کارت باشد، ۵ امتیاز اضافه تر بگیرید. یعنی به ازای هر مجموعه ۵ عددی: $1+2+3+4+5 = 15$ + ۵ = ۲۰ امتیاز می‌گیرید. امتیاز کل مجموعه‌های به فروش رفته را جمع کنید.

درجه سختی بازی

سخت: قبل از چیدمان اولیه، به صورت رندوم، ۳ کارت را از دسته کارت‌ها خارج کنید.

خیلی سخت: شش کارت‌ها را حذف کنید.

چقدر نمکی خوبی بودید؟

کمتر از ۵۹ امتیاز: تازه کاری

بیشتر ۶۰ تا ۷۹: نمکی برتر در سطح شهر!

بین ۸۰ تا ۹۹: نمکی برتر در سطح استان!

بیشتر از ۱۰۰: نمکی‌های قبل از تو سو تفاهم بود اصلا!



مجموعه‌های موجود: نفاشی، تمبر، کابوی، کفش، پروانه، جواهرات

ترجمه و با نمک سازی قوانین:

نیما مسقدی