راهنمای بازی

اسپایفال

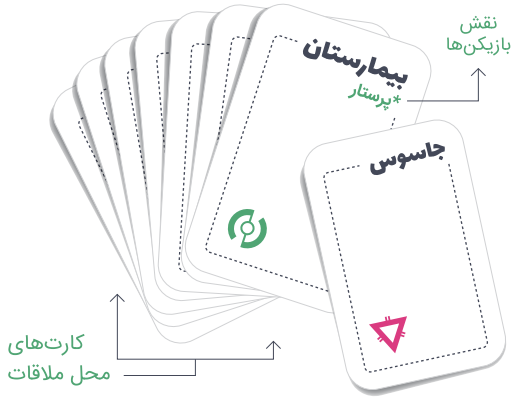
Designed by
Alexandr Ushan

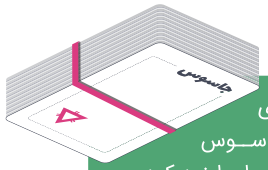
محتویات بازی

۱۶۰ عدد کارت بازی تقسیم‌شده به ۲۰ دسته کارت ۸ تایی،

هر دسته شامل:

+ ۷ عدد کارت محل ملاقات + یک عدد کارت جاسوس





هر دسته از کارت‌ها جوری چیده شده که کارت جاسوس آخرین کارت باشه. این برای اینه که موقع بازی کردن اگه کسی یک دسته رو برداره نفهمه محل ملاقات کجاست.

هدف بازی

بازی اسپایفال از چند راند ۸ دقیقه‌ای تشکیل می‌شه و هر راند با یکی از دسته‌ی کارت‌ها بازی می‌شه. در هر راند بازیکن‌ها در یک محل جدید قرار ملاقات دارن، ولی همیشه یکی از بازیکن‌ها جاسوسه و نمی‌دونه محل ملاقات کجاست.

هدف جاسوس اینه که بازیکن‌های دیگه رو به حرف بیاره تا بفهمه که کجا هستن.

بازیکن‌های دیگه هم در عین حال که دنبال پیدا کردن جاسوس هستن، می‌خوان به دیگران بفهمونن که از محل ملاقات باخبر هستن. ولی باید جوری این کار رو انجام بدن که جاسوس از وسط حرف‌هاشون چیزی دستگیرش نشه.

چیدمان هر راند بازی

کسی که قیافه‌اش از همه مشکوک‌تره، یک دسته‌ی کارت رو تصادفی برمی‌داره و به شکل زیر کارت‌هاش رو بین بازیکن‌ها پخش می‌کنه:

یادتون باشه که اگه تعدادتون از ۸ نفر کم‌تره، موقع پخش‌کردن کارت‌ها، باید یک کارت از زیر دسته (یعنی کارت جاسوس) و بقیه کارت‌ها رو از روی دسته بردارین.

مثلا اگه دارین ۵ نفره بازی می‌کنین، دسته کارت‌ها رو بردارین، کارت زیری رو به همراه ۴ عدد کارت دیگه از روی دسته بکشین و با همدیگه بُر بزنین. بعد کارت‌ها رو بین بازیکن‌ها پخش کنین.

همه بازیکن‌ها بدون اینکه کسی ببینه کارتشون رو نگاه می‌کنن و به پشت جلو خودشون روی میز میذارن.

کسی که کارت‌ها رو پخش کرده تایمر رو روی **۸ دقیقه** تنظیم می‌کنه و بازی شروع می‌شه.

کارت های هر دسته

اگه روی کارت شما اسم یک مکان نوشته شده / شما هدفتون اینه که جاسوسی که بین بقیه بازیکن‌ها هست رو پیدا کنین.

اگه روی کارت شما کلمه جاسوس نوشته شده / خب شما جاسوس هستین و باید خوب حواستون رو جمع کنین تا بتونین محل ملاقات رو حدس بزنین.

نوبت هر بازیکن

بازیکنی که این راند کارت‌ها رو پخش کرده، بازی رو شروع می‌کنه و از یکی از بازیکن‌های دیگه یک سوال می‌پرسه. بازیکنی که ازش سوال پرسیده‌شده، به هر شکلی که می‌خواد می‌تونه این سوال رو جواب بده. حالا کسی که سوال رو پاسخ داده می‌تونه از یک نفر دیگه سوال بپرسه.

تنها قانون اینه که نمی‌تونین از کسی که همین الان از شما سوال پرسیده، سوال کنین.

هدف از این سوال و جواب اینه که بازیکن‌ها بتونن جاسوس رو پیدا کنن و در عین حال از خودشون رفع اتهام کنن.

مثلا فرض می‌کنیم این راند محل ملاقات در **زیر دریایی**ئه. امیر از کامبیز می‌پرسه «هوا چه طوره؟». کامبیز هم در جواب می‌گه «نمیدونم!». این جواب به امیر (و بقیه بازیکن‌ها) ثابت می‌کنه که کامبیز جاسوس نیست. حالا کامبیز از سهیل می‌پرسه «آخرین باری که خانواده‌ت رو دیدی کی بوده؟». از اونجایی که سهیل جاسوسه و نمی‌دونه که محل ملاقات زیر دریایی‌ئه، در جواب می‌گه: «امروز صبح.» این به همه ثابت می‌کنه که سهیل جاسوسه و دستش رو می‌شه.

پایان راند و امتیاز دهی

هر راند بازی به یکی از این سه روش تموم می‌شه:

۱. جاسوس فکر می‌کنه که محل ملاقات رو حدس زده./ جاسوس در هر زمانی حق داره برای حدس زدن محل ملاقات بازی رو متوقف کنه. حتی می‌تونه قبل از اعلام حدسش یکبار دیگه به لیست محل‌های ملاقات نگاه کنه.

اگه جاسوس محل ملاقات رو درست حدس زده باشه **چهار امتیاز** می‌گیره. اگه اشتباه کرده باشه، بقیه بازیکن‌ها هر کدوم **یک امتیاز** می‌گیرن.

۲. وقتی فکر می کنین جاسوس رو پیدا کردین. / هر بازیکن یکبار در طول راند حق داره که بازی رو متوقف کنه و شک خودش رو نسبت به یکنفر اعلام کنه. بعد بازیکن‌ها برای جاسوس بودن فرد مشکوک رای‌گیری می‌کنن؛ اگه همه موافق باشن که فرد مشکوک واقعا جاسوسه، کارتش رو می‌بینن و همونجا بازی تموم می‌شه.

اگه جاسوس رو درست حدس زده باشین، بازیکنی که جاسوس رو پیدا کرده **سه امتیاز** و بقیه بازیکن‌ها (غیر از جاسوس) **یک امتیاز** می‌گیرن. اگه هم اشتباه کرده باشین جاسوس **دو امتیاز** می‌گیره.

۳. تایمر ۸ دقیقه تمام بشه./ در این حالت بازیکن‌ها باید بعد از یک مشورت کوتاه و با رای‌گیری، یک نفر رو به عنوان جاسوس انتخاب کنن.

اگه جاسوس رو درست انتخاب کرده باشن، همه بازیکن ها (غیر از جاسوس) **یک امتیاز** می‌گیرن. اگه هم اشتباه کرده باشن هیچکس امتیازی نمی‌گیره.

محل‌های ملاقات

بانک	فرودگاه	آرایشگاه	هتل
میدان جنگ	مدرسه	رستوران	
کشتی	ساحل	سفارت	کلانتری
استودیو	کافه	بیمارستان	
ایستگاه قطبی	کلیسا	دانشگاه	
سیرک	مهمانی کاری	قطار	

بازی پیشرفته

بازی پیشرفته شامل نقش‌ها می‌شه. این نقش‌ها به شما این قابلیت رو میدن که بازی رو از دید یک شخصیت خاص بازی کنین و سوال‌ها و جواب‌هاتون رو بر اساس شخصیتتون رد و بدل. بازی اینجوری خیلی سخت‌تر میشه؛ نه تنها محتوای جواب‌ها، بلکه لحن جواب‌دادن هم تعیین‌کننده‌ست.

بهتره بعد از اینکه همه بازی رو خوب یاد گرفتن، با روش پیشرفته بازی کنین چون بازی رو خیلی جالب‌تر و هیجان‌انگیزتر می‌کنه.